

获奖作品介绍

作品名称: **NO-CO₂ 绿色自行车**

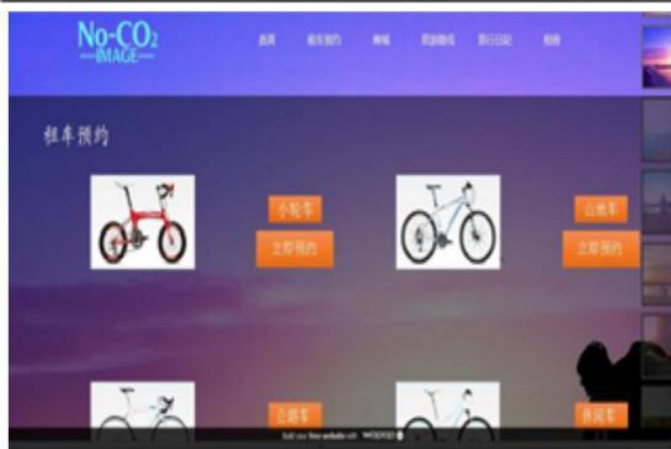
作者及组员: 陈良华 程星、王春鸣、丁晨澍、陈浩、诸萌

所获奖项: 2014 年“创新杯”创业计划竞赛一等奖、2014 年首都“挑战杯”大学生创业计划竞赛铜奖

作品简介:

No-CO₂绿色自行车出行项目是一个从实际生活出发推出的方便用户日常出行的环保出行项目。积极响应国家建设节能减排型社会、走可持续发展道路 的号召，鼓动人们以自行车为主要的出行方式，为首都的环境建设贡献出一份力量。No-CO₂绿色自行车出行项目简单地来说是一个自行车租赁项目，但是又和普通的自行车租赁项目不

同。首先，此项目可以通过网络进行预约，然后可以凭借订单号前去取车；其次，项目还推出自行车郊游板块，支持人们骑着自行车外出郊游，对此也准备了对应种类的自行车，如：山地自行车等；最后一点，项目实行绿色补贴制度，即用户出行使用自行车，每达到1小时即返还0.5元，此款项可累计，每年年底清零。希望通过绿色自行车出行项目，可以让更多的人认识到保护环境的重要性，以及保护环境其实可以很简单。



作品名称:Unwait 特色餐饮服务信息系统

作者及组员:丁晨澈 姚锐、余果

所获奖项:2014 年“创新杯”创业计划竞赛一等奖、2014 年北京市大学生创业设计竞赛三等奖、第九届全国信息技术应用水平大赛“奥派杯”电子商务运营一等奖

作品简介:



随着互联网技术的快速发展，越来越多的人加入了科技改变生活的队伍。同时，伴随着电子商务的繁荣发展，人们也越来越热衷于在线获得生活信息，尤其是近几年来，餐饮服务业蓬勃发展，加之网络传媒的推广，许许多多的网友常常将从线上了解到的美食娱乐活动付诸线下。

消费者排上两三个小时的队才能吃上，为了满足部分消费者的需求，然而，他们了解到对于线下人气很旺的餐厅、小吃店常常是需要该小组研发了 Unwait特色餐饮服务信息系统，旨在由他们通过网上排号与线下排号相结合的方式，帮消费者为热门美食排队，减少消费者在店外排队等候的时间，使消费者减少错过美食的机会。

作品名称:车位在哪儿

作者及组员:林永天、吴江、段姝羽、李昌树、王志钢

所获奖项:2014 年新星杯创业创意大赛二等奖

作品简介:

该产品是从当前人们出行过程中遇到的停车问题出发。用户可以在该平台上共享用户自己的车位与公共停车位的空间与时间信息，在合法的情况下使公共车位与私人车位实现在时间与空间上的最大利用。该软件具有方便、快捷，更加个性化与人性化的特点，使人们避免了因为交通堵塞导致的计划改变，为人们的驾车出行提供了保障。

该产品由信享有限责任公司出品，通过移动终端或互联网将车主与车主之间联系起来，相比较传统的停车场运营方式而言，更具灵活性，提供了更为优惠更为便捷更为人性化的服务，能够更好的吸引消费者，在其体验到该软件便捷的同时，也间接地解决了商家因交通等客观问题导致营业额出现下滑的状况，有利于促进经济市场的发展。该产品快速有效地为用户提供了实时准确的停车信息，大大减少了车主在寻找车位而行使的无效路程和远距离停车的多余路程，不仅降低了车主的油量消耗，更减少了排放。该产品降低了每平方公里的汽车行驶率和改善了汽车乱停乱放的现象，从而改善了交通堵塞的问题，大大减少了汽车滞留在路上的时间，避免了汽油的不必要消耗，继而减少了排放。软件包括有地图查询、车位查询、交易平台、社区论坛等附加功能。



作品名称：空铁一体化换乘系统项目

作者及组员：罗政、汤小鹏、林艳、陈燕、陈雪梅

获得的奖项：2015 年数据库应用竞赛一等奖、2015 年“创新杯”课外学术科技作品竞赛优秀奖

作品简介：

随着交通事业的快速发展, 人们在日常生活中的出行方式越来越多样化。出行交通工具的选择主要取决于时间和出行经费两大要素, 所以对于不同的人而言, 选择也不相同。对于学生等可支配出行经费较少的群体倾向于时间长但是花销较少的出行方式, 比如火车等, 但是对于可支配经费较多的群体则更喜欢舒适快捷的飞机等出行方式。但是对于在很多情况下, 选择花销少的出行方式却不一定是最佳的方案。由于机票的浮



动性以及地区差异性, 使得在花费相同的情况下, 甚至更少的情况下, 人们也可以选择更加舒适更加快速的交通工具出行。然而这样的信息一直没有被大家重视, 这又主要是因为收集换乘信息大多比较繁琐, 没有一个平台能够满足乘客需求的信息。这使得很多冷门路线被闲置, 而对于乘客而言, 不能“物美价廉”的出行, 对于多方而言都是资源的一种浪费。该产品降低了每平方公里的汽车行驶率和改善了汽车乱停乱放的现象, 从而改善了交通堵塞的问题, 大大减少了汽车滞留在路上的时间, 避免了汽油的不必要消耗, 继而减少了排放。针对以上所提及的问题, 该团队通过信息技术分析并设计了“空铁一体化换乘系统”, 帮助乘客搜集换乘信息, 自动搜索冷门车站或者冷门航线票务信息, 自动生成飞机直达、火车直达、空铁换乘等多套经过系统优化的出行方案供旅客选择。这样不仅能够减轻旅客搜集换乘信息的烦恼, 还能在旅客经济承受范围内乘坐最舒适的交通在较短时间内到达目的地。

作品名称：雁捷快递

作者及组员：鲁丹、王婧璇、冉沿川、王博泓

获得的奖项：2015 年数据库应用竞赛一等奖、2015 年“创新杯”课外学术科技作品竞赛二等奖

作品简介：

雁捷快递旨在利用社会零散时间解决同城或异地捎带需求，最大化的满足客户的需求，并运用移动互联网技术搭建一个随时随地互动的信息管理平台。我们的目标是，系统所提供的信息能够全面覆盖各个城市，每个城市的大街小巷，力求建立一个发单、抢单、配送为一线的物流网络。当下，快递业务发展十分迅猛，但仅限于固定的物流公司来进行配送，雁捷快递平台可让“人人成为快递员”，无论你是企业员工、学生、个体经营者，还是自由职业者，只要你有想法，并且符合基本条件，都可以申请成为快递员，让每个申请者都能“顺路”赚钱，而且客户也能享受快捷、便宜的配送服务。雁捷快递作为第三方平台提供物流信息，让想要运送货物的人得到数据后根据自己的运输能力进行抢单，让发单人可根据多方面的数据进行筛选，选择运输方。使发单人和抢单人可以有效的进行信息交流。目前，想要发货的人很多，可以配送货物的人也很多，但是两者都不知道对方的信息，或者说按传统方式发单者只能选择固定的物流公司，了解不到物流公司的服务水平、货物的配送效率，更不能了解配送人员的情况。而快递员只能配送公司派送下来的物件，不能选择性的配送。如果这些信息能公开，能大大提高发货人和快递员的工作效率，雁捷物流管理系统就是将信息收集起来，经过整理后提供给需求者。雁捷快递作为第三方平台，对这些数据进行有效管理和监督，能增加信息交流的匹配性



和抢单人可以有效的进行信息交流。目前，想要发货的人很多，可以配送货物的人也很多，但是两者都不知道对方的信息，或者说按传统方式发单者只能选择固定的物流公司，了解不到物流公司的服务水平、货物的配送效率，更不能了解配送人员的情况。而快递员只能配送公司派送下来的物件，不能选择性的配送。如果这些信息能公开，能大大提高发货人和快递员的工作效率，雁捷物流管理系统就是将信息收集起来，经过整理后提供给需求者。雁捷快递作为第三方平台，对这些数据进行有效管理和监督，能增加信息交流的匹配性

雁捷快递作为第三方平台，对这些数据进行有效管理和监督，能增加信息交流的匹配性

和安

作品名称: 基于鼠标行为的密码设置

作者及组员: 余果、王梅、姚锐、张汝倩、王震

获得的奖项: 2014 年信息安全竞赛一等奖、2015 年“创新杯”课外学术科技作品竞赛优秀奖

作品简介:

随着互联网的快速发展, 越来越多的人们搭乘上网络改变生活的列车。现如今, 网上支付、账户注册等一系列网络服务已经延伸到我们生活的方方面面。与此同时, 用户密码的设置与验证成为进入各类信息门户网站的安全通道, 但是, 不断涌现的密码泄露、密码破解等问题深深地拷问了现在的网络安全机制。传统的密码设置基本上都是基于键盘的字符输入方式来完成的, 这样的密码设置方式比较单一, 很容易破解, 另外, 键盘的输入也常常被不法分子通过后门程序来进行非法记录, 这样用户的密码在传输过程中都是很不安全的。



相交于传统的密码输入方式, 该组成员致力于研发基于鼠标的密码设置。现有的关于鼠标行为身份认证的研究, 主要是通过提取不同用户的鼠标行为数据来实现。

通过采集鼠标操作频率分布、静止事件占比, 操作屏幕范围分布, 移动时间频率, 移动方向频率, 单击时间间隔, 双击时间间隔, 平均移动速度这 8 个特征子集, 构成用户鼠标行为样本集。针对目前对鼠标行为的研究, 该组成员结合上述材料自主设计并提出了基于鼠标行为的密码设置方式, 主要是通过鼠标作为用户密码的输入端来完成密码的设置和验证, 依托鼠标的绘制密码的方式来进行密码的设置, 从而达到保护用户信息和安全密码设置的目的。本产品提供一种新型的密码设置方式, 在打破了传统键盘输入以及数字字符为密码的形式上, 还为用户增强密码的不可破解性和难以识别度, 使得设置的密码更为安全可靠。

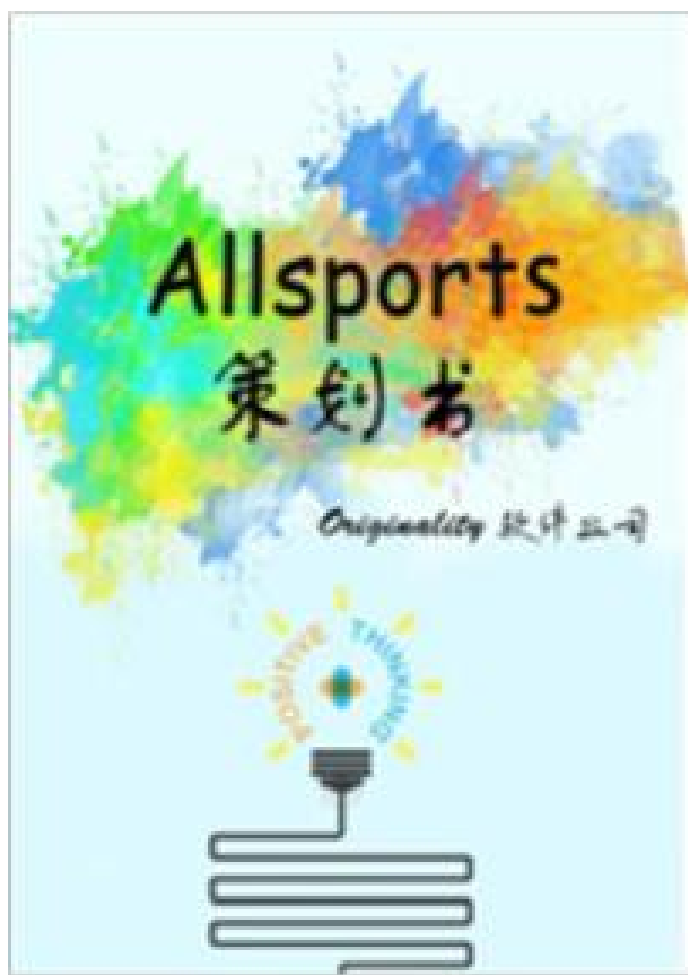
作品名称: ALL SPORT

作者及组员: 邢晶明、张允、张紫彤、姚金雨

获得的奖项: 2015 年新星杯创业创意大赛二等奖、2015 年新星杯创业创意大赛最佳人气奖

作品简介:

ALL SPORT 是一款运动健身交友软件。本软件的新意在于即时组队与不同水平的人进行对抗竞技运动。为方便用户交流, 设置对话板块, 因此兼具社交软件功能。本软件采用分区域、实名制注册, 管理审核严格, 确保运行环境的安全和用户信息的保密。使用本软件, 用户可以和不同水平的人进行运动对抗, 从而真正提高所好运动的技能, 本软件会对用户的使用情况智能计算出用户该项运动的水平。本产品也提供热身运动和一些健身训练教程。同时开放论坛板块, 支付一定虚拟货币可以发帖, 方便用户一对多分享经验。



作品名称：**可形变式装卸工具**

作者及组员：林永天、刘桂林、赵娴雅、赵阳

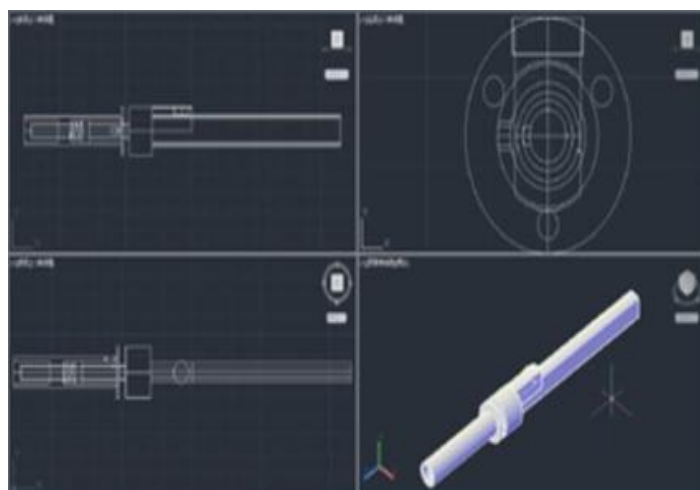
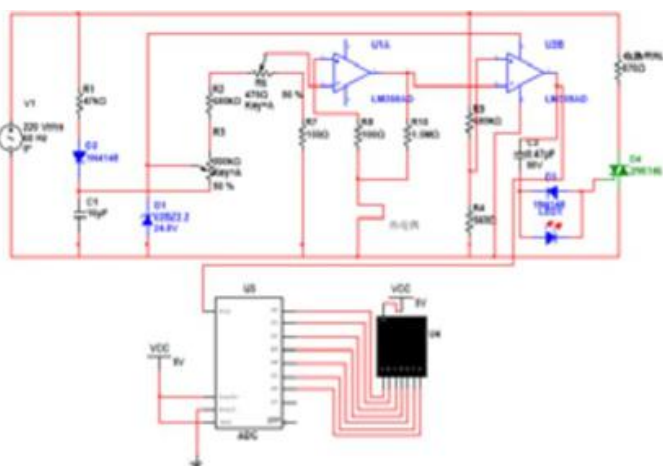
获得的奖项：2016 年“创新杯”大学生创业计划竞赛三等奖

作品简介：

团队开发一种由镓、铟、铋、锡、铅等金属材料为主的合金具有低熔点，高硬度，抗氧化等特性，且其可塑性强；基于这种合金设计出了一款能应对多种对象进行即时形变从而实现装卸的设备，进而弥补市场在此方面的空缺。

此工具基于内部合金低熔点、高硬度的特性，通过控温发热体熔铸与操作对象结合变型，冷却即形成所需工具前端，从而实现一对多种对象进行装卸。

该设备所能实现的功能有：对常规及非常规螺丝件、多种标准工件与非标准工件等的装卸，作为金属粘合剂，修复金属物件，金属填补。



作品名称：**食客——定制化健康饮食平台**

作者及组员：贾超超、郭建山、徐少良、杨英杰、杨晨、张亚兵

获得的奖项：2016 年“创新杯”大学生创业计划竞赛三等奖

作品简介：

“食客”针对用户特定的饮食需求场景设计了三个功能：通过营养物质查询食谱，根据现有食材查询可以制作的食谱，根据想要制作的菜品为用户推荐食材采购清单。通过这三个功能搜集用户的饮食数据（摄入营养物质，食材饮食喜好），系统分析搜集的用户饮食数据为用户推荐个性化的定制饮食方案，使用户的营养膳食达到健康的平衡状态



作品名称: InterStudy 智能学习系统

作者及组员 :鲁玉成、刘蓬、郑慧娴、曹海泽、蒋金凯、刘平、张冰

获得的奖项 :2016 年“创新杯”大学生创业计划竞赛优秀奖

作品简介:

本软件命名为“InterStudy 智能学习系统”，简称“IS”学习系统，是一款集专门为北京地区热爱学习或对非本专业学科感兴趣的大学生量身定做的 App。

下载“InterStudy 智能学习系统” App 后用户需进行会员注册。在注册会员时用户需填写自己所在的学校和院系以及网上教务系统的用户名和密码，同时用户可选择是否参加大学生小老师活动，如参加需填写授课的科目意向以及每小时价格（注册成功后仍可改动）并提交自己的真实资料如身份证电子复印件，学生证电子复印件以及本人的学分绩点、每科目分数等，以供本公司进行身份核对等工作，确保家教兼职活动的可靠性，提高其信誉度，同时缴纳 VIP 年费。注册成功后本软件将根据用户所填写的资料进行分析，分析完毕，用户即可享用“InterStudy 智能学习系统” App 的功能。



“InterStudy 智能学习系统”有四大功能:

- ①本校 (core school): 在此用户可享受个人计划、mini 社团、校内 news、论坛四方面功能。
- ②校外 (outer school): 资源共享、校内 news、论坛功能分别在此设立。
- ③社会资源 (social recourse): 此模块用户可选择大学生小老师、培训机构、免费资源三个功能进行非一般的体验。
- ④个人中心 (personal center): 此模块是“IS”的基本信息模块，用户可查看，I 友、个人收藏、个人资料、I 币、VIP 等基本信息。

作品名称: No Wasting Time

作者及组员: 沈浏阳、崔浩宁、黎睿杰、马凯茜

获得的奖项: 2016 年“创新杯”大学生创业计划竞赛优秀奖、首届“校友杯”创业大赛优秀奖

作品简介:

作为一个服务性项目, 该产品的主要目的就是帮人们节省时间, 针对在校期间食堂、浴室及图书馆等公共场所在使用高峰期, 人们不得不等待座位的问题而设计。产品的目标人群是全国各高校在校大学生及研究生, 通过他们进出时打卡产生的数据实时同步到软件上, 使用者一键查询某地某层人数, 方便快捷。我们还可以根据浴室食堂等使用时长一般在 15-20min 之间为使用者进行合理时间预算, 方便其更加合理高效的利用时间。未来在有学生群体这一市场基础之上, 还可统计商场、会所等公共场所车位剩余数、医院挂号数等进一步扩大适用范围。



作品名称: U need——高品质生活计划系统

作者及组员: 杨英杰、贾贺、韩冰

获得的奖项: 2015 年数据库设计竞赛二等奖、2016 年“创新杯”大学生创业计划竞赛优秀奖

作品简介:

该产品通过数据库等技术开发的网站及APP由企业或个人向居民发起多项高品质生活计划活动, 提高生活质量, 缓解工作压力, 高效利用时间, 提升居民身体素质。其目标是使每位使用“U need”网站的用户都能加入健康生活计划, 内容涉及面可以是健身活动、读书活动、志愿者活动、短途旅行、规律作息计划、饮食计划等等。计划会按时推送消息提醒用户, 如果用户参与活动并达成计划, 均有奖励; 而用户参与活动却没有达成计划, 将不得分(某些活动报名而未达成会扣积分)。“U need”会根据每人的情况进行打分并分析, 提供生活建议。作者希望通过“U need”, 能够使越来越多的人规范生活作息, 养成良好的饮食习惯, 治“拖延症”, 做好每一天应该做的事情, 提高工作效率, 提升生活品质, 让每一天都过的充实、有意义。



作品名称：基于 UWB-RFID 的无人机智能避障系统

作者及组员：李国涵、田园、王铖、安由可人

获得的奖项：2016 年“创新杯”大学生创业计划竞赛优秀奖、首届“校友杯”创业大赛优秀奖

作品简介：

UWB-RFID，即超宽带技术的射频识别系统，保留了超宽带收发机电路结构简单、功耗低、传输速率高等特点，符合无人机高速飞行时规避的需求，还拥有射频识别的功能，如标签精确定位功能与无源无芯片标签的应用。

本产品将 UWB-RFID 系统应用于无人机的避障系统，将 UWB-RFID 系统的相关器件安装于普通无人机，通过相关程序将二者的功能结合起来，UWB-RFID 对周围障碍物进行探测后将障碍物位置速度等相关信息传达到单片机，根据障碍物所在位置的不同触发相应的程序，对无人机的飞行轨道相应的做出改变，实现对空中运动的障碍物的有效规避。目前已初步完成相关器件电路图设计与相应仿真测试。



作品名称：物联网智能路砖系

作者及组员：楼书豪，崔之笑，高宇含

获得的奖项：2017年“新星杯”新星创意赛一等奖、2017年“创新杯”创业赛三等奖、2019年北京信息科技大学“互联网+”大学生创新创业大赛

作品简介：

本产品基础功能是通过行人、汽车的踩踏等和光照进行发电，同时我们也结合自身优势开发出了更多的功能。

项目特色与创新点：局部环境照明：由于地面大面积的发光单元存在，配合少量的路面高层辅助照明设施，即可满足日常照明需求。配合监测模块，和辅助监测系统，系统可以智能化的监测周围有没有行人、汽车等的经过，而选择性的进行全局环境光照还是局部环境光照。



根据地砖上面传感器种类的不同。我们可以通过控制中心端模块采集数十种环境变量，并对其进行实时监测。例如可以：通过精密的定位进行路面实施沉降监测；进行实时降水量监测。特殊环境变量仍处于



我们想要尝试加入的部分，目的也是为了能够扩大其功能性，进而让我们能够有不断创新的可能。

ISRS系统可以通过强大的硬件系统通过多种方式获取平时没有被利用到的资源（土地面积光能资源、人力踏频资源、汽车里程次资源等）来转化为电力。我们也通过强大的软件系统，

开发出了丰富的衍生功能，来构建我们的智慧城市。

同时这套系统还有完善的具有自检功能的智能运行系统。根据环境变量的改变，自动的以相对应的方式进行反馈活动。在其比较低廉的制造成本，模块化的设计，通过反馈得出的大数据数据流的输出，颠覆了传统水泥柏油马路的单一性。

作品名称：盲爱眼镜

作者及组员：盖田田，黄玉洁，刘雨晨，李倩

获得的奖项：2017 年“新星杯”新星创意赛一等奖

作品简介：

人类推动科技的进步，科技造福人类。随着科技的发展，越来越多的数码产品进入人们的视野，享受着科技带来的方便与乐趣。而还有那么一部分人却还在为着简单的出行犯难，他们就是一些盲人和白内障患者。据统计全世界大约有 4 000 万盲人，而中国占 18% 之多。随着经济的发展，街道逐渐复杂，盲人的出行越发艰难。



在中国，盲人的数量很多，但拥有盲人辅助设备的人并不多，并且市面上盲人辅助设备价格普遍高昂。如此看来，我们的盲爱眼镜有很好的市场前景。如果每个盲人都使用我们的设备，它不仅带给了盲人方便，还带来了巨大的经济价值。

自由是人类的天性，但身体的缺陷却禁锢了他们，我们的盲爱眼镜以超前的设计理念，先进的科技，给他们带来了方便。



作品名称: 基于 java web 开发的竞赛评审系统

作者及组员: 阮冬奇, 李运辰, 周涵, 王聪慧

获得的奖项: 2017 年“新星杯”创业二等奖

作品简介:

目前在中国高校中, 很多学校都会举办校内各种学科竞赛以及挑战杯相关赛事, 但没有一款通用、流行的用于竞赛的网站系统。全国挑战杯官网仅能提供用于挑战杯竞赛, 价格昂贵, 并且不能用于校内学科竞赛。北京信息科技大学就是如此, 每年都会有新星创意赛、创新杯竞赛以及各类学科竞赛, 如信息安全竞赛等。目前大多数竞赛采用纸质版申报、评审过程, 但环节繁琐, 不环保且效率低下。亟待一种用于竞赛的网络解决方案, 学生作品申报、评委评审可通过网站实现。



作品名称： 翊牙科技

作者及组员： 袁瑞鑫， 刘一禅

获得的奖项： 2017 年“新星杯”新星创意赛二等奖

作品简介：

牙齿疾病在生活水平不断提高的今天，却出现愈演愈烈，但另一方面对牙齿美容方面的追求也开始火热起来。消费升级时代下，口腔市场开始逐渐从医疗变得更贴近生活。针对这一情况，本项目组做了一个“洗漱习惯网上小调查”，调查结果显示大多数人比较关注自己的口腔健康，但由于时间紧促等原因，经常出现刷牙不彻底的情况。另外，调查结果也反映出绝大多数人希望在刷牙时可以有一定的娱乐方式。

通过对调查结果的分析，本项目组致力于研发一款洗漱时使用的电子产品。该产品将通过口腔传感器在液晶显示屏上显示牙齿的立体模型，用以检测记录牙齿的健康状况，从而对刷牙彻底与否、牙刷选择正确与否、饮食注意事项等问题进行分析，得出每个用户的健康档案反馈。与此同时，本项目组针对不同年龄段的不同需要设计出三个版本以供用户选择。三个版本涵盖听音乐、接收新闻广播、待办事项管理、记单词等各项实用功能，并且提供普通液晶屏与护眼墨水屏两种选择，在保护牙齿健康的同时保护视力。



作品名称：创派 APP

作者及组员：靳方齐，熊晓萱

获得的奖项：2017年“新星杯”新星创意赛二等奖

作品简介：

创派 (Creative public) APP 是将公众号做的更专业化的一款应用程序，它主要综合平时用户使用和关注公众号时的一些问题，从而将问题集中解决的解决方案。

在信息爆炸的年代，伴随着微信的推广，这里也变成了公众号爆炸的时代，与此同时问题也就接踵而至。无数次遇到搜索相关的微信公众号却没有记住它个性的名字；无数次遇到关注了众多微信无法好好管理；无数次遇到自己写过做过的推送

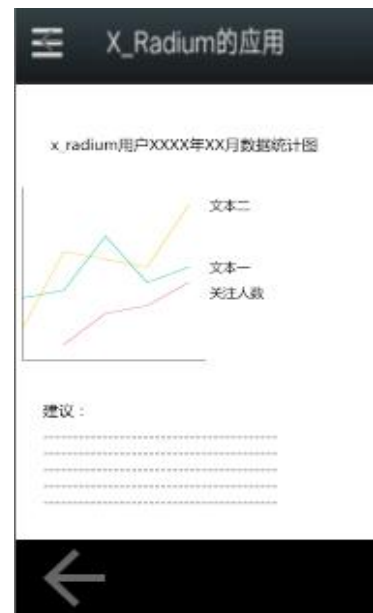
无法让更多的人知道的困境；无数

次遇到想在手机上做推送却只能苦苦用网页；无数次遇到在推送网站上明明做好的推送等到了手机上就便变成了乱码..... 有很多的问题同样正在困扰着很多人。而创派

(Creative public) APP 就巧妙的解决了大家的困扰，使得公众号便捷化。

创派 (Creative public) APP 在原有的公众号基础上创新了公众号搜索环节，鼓励了原创作品环节；增加了一键注册公众号的功能，推广公众号、公众号文章的功能，公众

号分类的功能；附带了多样的编辑公众号文章的附件。轻松愉悦的界面风格，会让用户更愿意尝试并使用 APP 对公众号进行阅读。公司和一些组织也可以通过公众号来宣传自己，形成一种新型的宣传力量。最终成功实现公众号在人们生活中地位的可进一步提升。让公众号变得更公众，用公众的力量影响着公众。



作品名称: E-eye 智能眼镜

作者及组员: 郭昊, 杜永宏, 蒋泽鑫

获得的奖项: 2017 年“新星杯”新星创意赛二等奖

作品简介:

在中国, 穿戴设备市场广阔, 但对于智能眼镜市场, 仍处于空白阶段, 人们对于智能眼镜的概念只是部分人从新闻看到了 Google 眼镜。而更多的是 通过电影等题材加联想的状态。由此看来, 智能眼镜的市场潜力十分巨大, 若这一可穿戴设备能成为人们的日常必备, 那么它带来的商业价值和对生活质量的提高是不可估量的。

俗话讲眼睛是心灵的窗户, 人们要想去观察世界, 感受世界, 最直接的手段就是通过眼睛, 没有眼睛我们就好像失去了与世界交流的桥梁。



我们的研发团队经过细心的社会调查, 精心设计与实践分析下, 提出了一种前所未有的智能眼镜理念——E-eye。它具有其他智能眼镜所没有的外观设计, 并具有更好的硬件性能, 强大的软件功能。舒适的视觉感受, 会让使用者的你走在科技的最前沿, 享受科技带给你的便利, 让你更好地了解世界。此产品更与其他智能眼镜的最大不同便是它可以像隐形眼镜一样方便穿戴, 又兼具信息处理功能E-eye可以将用户眼睛所观察到的各种事物信息按照人的意识进行筛选并自动地显示出来, 做到真正会思考, 真正方便

人, 并且可根据人的生理状况进行自我调适, 为使用者提供最舒适的信息获取方式, 将带给用户前所未有的体验。

作品名称：红龙追踪

作者及组员：张苗苗，李世蛟，李琦

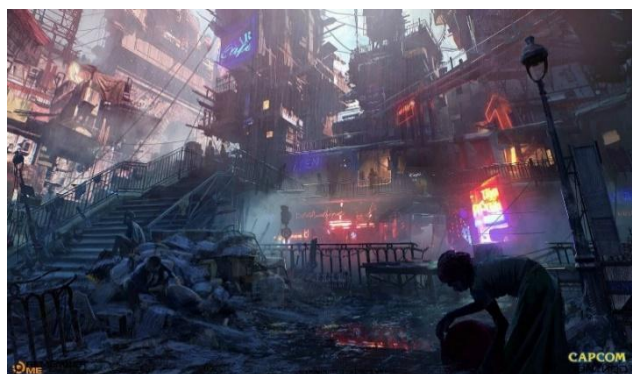
获得的奖项：2017年“新星杯”新星创意赛二等奖

作品简介：

随着大数据产业近年来的迅猛发展，信息化时代的浪潮以及涉及到电商，生物科学，人工智能，甚至是游戏等领域。大数据带有相关性，可个性化等特点，大到丰富企业结构，小到搭建用户个人框架，如百度新闻推荐，网易云音乐个性检索，百迈客云数据分析等应用，通精密的智能运算，科学的数据分析，极大地方便了人的日常生活并解决实际问题。随着大数据和人工智能产业迅速发展的同时，未来的大多数人力作业将被逐步淘汰，娱乐性技术将占据市场更大的份额。



2016年国内电竞市场规模达505亿元，在游戏总收入中占比30%，在国家允许高校设立的电竞专业，体育总局举办电竞“国家杯”等政策支持下，电竞行业规模化，产业化将加速。目前的中国，各类画面瑰丽的电竞类网游占据着市场主流，《王者荣耀》，《阴阳师》，《倩女幽魂》等都是典例。目前中国游戏市场网游，手游占比过大，因此造成游戏产业发展速度滞后，市场结构松散，客户垄断等各类问题，这类游戏也往往容易在青少年之间造成不良影响。这样一来，网游市场占有率过大，且在快餐式营销



模式下，其他类型游戏生存空间就被压缩。玩家往往大多数时候只能感受到游戏的娱乐性，而忽视了艺术和文化形式承担者的社会深意，游戏也处在相当尴尬的境地，受到许多群众的误解。

作品名称：“触世” VR 生活体验系统 The United Of VR Life

作者及组员：王佳辉、任自强、邵羿锦、刘小雯、冯渲茗

获得的奖项：2017 年“新星杯”新星创意赛二等奖

作品简介：

近几年随着便携式智能设备的普及，人们的生活发生着日新月异的变化。本产品着眼的正是便携式可穿戴智能设备的发展浪潮，中国拥有着世界上最大的消费市场，然而在 VR 相关领域的市场在中国却刚刚起步。2016 年中国 VR 市场规模仅为 34.6 亿元，尽管当前这一规模还处在较低水平，但市场规模增速非常快，中国市场拥有着巨大的潜力。据艾瑞咨询集团预测，2018 年中国 VR 市场份额将突破百亿人民币。未来五年中，VR 市场的年复合增长率将超过 80%，预计到 2021 年，中国将会成为全球最大的 VR 市场，行业整体规模将达到约 790.2 亿元。而由于蚁视等几家公司对相关设备的推广失败，目前市场处于一个空白阶段，而大大小小的公司也在加紧研发相关产品想要吃掉这块“肥肉”。由此可见，本产品在 VR 市场中大有可为。



人生若白驹过隙，忽然而已，夫天地者，万物之逆旅，光阴者，百代之过客，而浮生若梦，为欢几何。

人的一生是短暂的，在这一生中有多少个美好的时刻我们尚未留意和珍惜就已流逝...本产品不光能记录你和家人朋友一起生活的点点滴滴，还能在你年岁已高，双膝渐渐僵硬不能外出游玩时，穿戴上设备就可以身临其境，重新感受那些美好的时刻，再现她年轻时的容颜。

本产品为适应不同阶层用户需求，我们的研发团队将定制旗舰版（又分为青春款、普通款和家庭款）和企业版来满足不同的客户需求，进而给予更好的用户体验。



作品名称：归墟智能垃圾桶

作者及组员：于灵凡、袁瑞鑫、张晓瑞、周玮琪、周睿

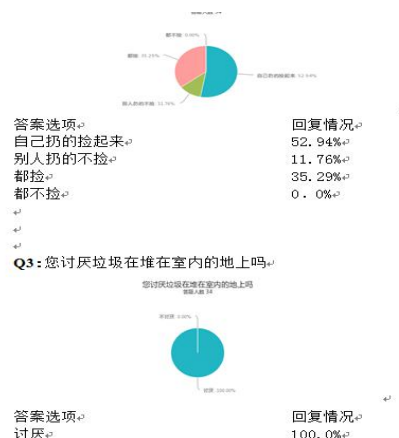
获得的奖项：2017年“新星杯”新星创意赛二等奖

作品简介：

现在垃圾桶样式功能逐渐增多，随着科学技术的发展，电子产品的功能逐渐增多，各种不可能成为了可能。垃圾桶是我们随处可见的生活用品，而且市场也十分广大，销量一直保持稳定，随着人们生活水平的提高，垃圾桶的功能也应改进才能迎合广大消费者的需求。

为了更好的了解广大消费者的需求，我们做了一个网上小调查，据调查，垃圾桶不在身边时，大部分人会将垃圾扔进垃圾桶，这显示了国民素质逐渐提高，人们的环保意识逐渐增强。但是，大部分人仅会捡起自己扔的垃圾，别人扔的垃圾则不予理睬，说明仍有部分垃圾会留在地面不会处理。我们的产品恰好解决了这个问题。本产品是一款可通过声控或遥控器自动移动到指定位置的垃圾桶，用户不必担心垃圾桶不在身边不方便倒垃圾或因距离垃圾桶较远而不小心把垃圾扔到外面。

大部分人都讨厌大量垃圾堆在地面上的现象，且对垃圾发出异味深恶痛绝。事实上，垃圾长时间堆砌有一定的危害。资料表明，垃圾的组成成分非常复杂，其主要臭味的来源是戊二胺的味道，这种气味对身体有极大害。因而，垃圾不能长时间放置。调查结果显示，被调查的大多数人都习惯垃圾桶满了之后立刻倒掉垃圾，而我们的产品正好迎合了人们的心理需求，并根据不同的场合设置不同的功能。当垃圾桶满载后，家庭版的会自动显示红灯，提醒主人倒垃圾，而办公版、医院版则会自动找到所在楼层的垃圾自主处理垃圾。与此同时我们考虑到大部分人会介意垃圾桶待在身边，因此我们的垃圾桶在不使用时将自动转为休眠状态，在阳光下补充能源。



作品名称: PJOB--专注于大学生实习兼职的一条龙 APP

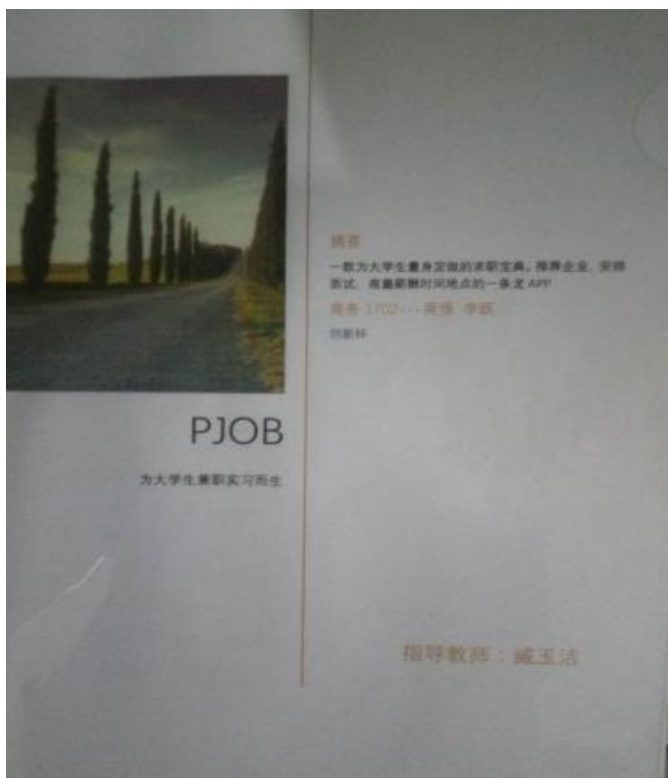
作者及组员: 李跃、吴强

获得的奖项: 2017 年“新星杯”新星创意赛三等奖

作品简介:

在校园招聘会“职为你来”中,亲身体验发现许多大三,大四党在基础面试时就因简历被淘汰,没有实习及兼职经历,对招聘传单信息真伪不了解。企业也因没有系统的招人体制,不能聚才,不能才尽其用。

收集企业及个人信息,兴趣职业测试,根据个人要求智能匹配推荐企业职位,企业求职者建立联系,安排面试,面试培训,定制个性简历,商榷入职薪酬待遇福利,从想找工作到入职真正做到从头管到尾。



作品名称：**洞察——基于智能观察识别分析下的路面可视化系统**

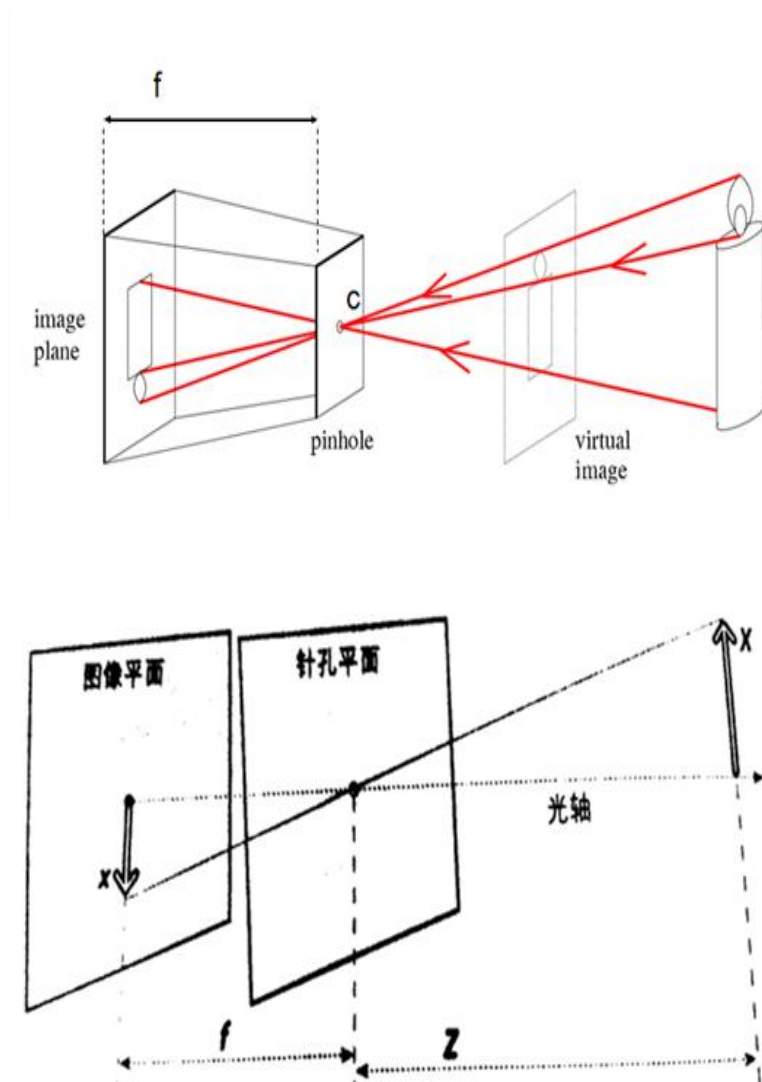
作者及组员：马晓倩、董晔倩、张昂、赵瑜

获得的奖项：2017年“新星杯”新星创意赛三等奖

作品简介：

随着信息科技的快速发展，人们的生活节奏逐渐加快，越来越多的人习惯于也是不得不在走路的时候使用手机，但随之而来的便是各种各样的安全壁垒。

本产品为针对此类问题，利用摄像头即时跟踪桌面，反差对焦、相位对焦和三角测距对焦原理，以及智能监控系统等技术为基础的背景透视系统。切实有效地帮助人们在徒步奔忙的同时安全地使用手机，极大地方便人们的生活，使其得到鱼与熊掌兼得的效果。



作品名称：视智

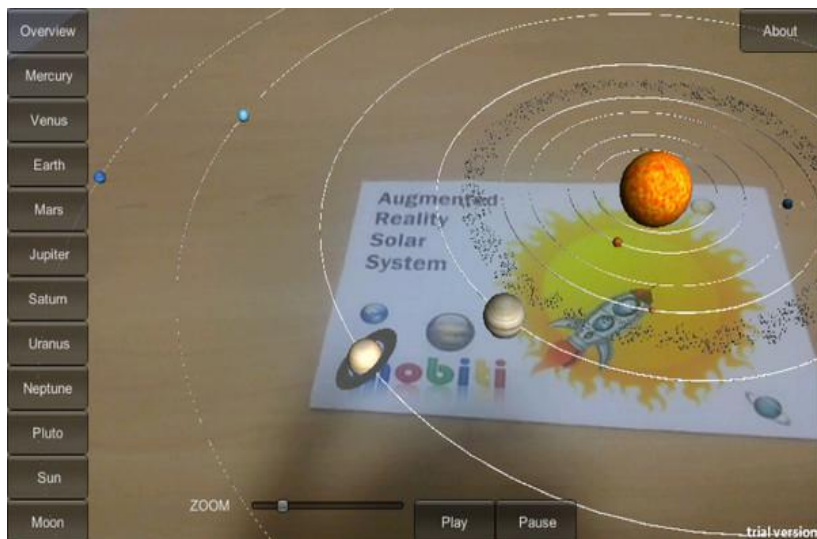
作者及组员：何梦芸、蒋洁、刘雨琦、李明辉

获得的奖项：2017年“新星杯”新星创意赛三等奖

作品简介：

本项目以软件形式实行。该软件是从当今的时代出发，以人为本完成机器更智能化的服务，并由本公司设计推出的一款智能教育类型软件平台。

本产品创新亮点在于3D建模，MR技术可视化与虚拟操控。本产品



品提供初高中及大学三阶段教育服务和个人兴趣模拟练习同时提供个人设计平台及分享。课业内容可通过手机屏幕的可视化虚拟模型重合现实场景显示输出，并且可通过手机相机定位现实操作进行输入。软件界面主要分为四个操作部分，首页，分类，设计，账号。需查找内容可通过分类进行查找或者通过搜索选项进行查找，搜索可通过



相机拍摄自动识别或文字录入自动形成。知识体现方式为点击知识点所在文章中附加图片后进行MR内容可视化和图像识别（文字，图片）进行关键字物品可视化。当显示平面立体图形时，可通过现实空间操作旋转，切割，查看图形参数功能。

作品名称：味轩宝

作者及组员：张勇、崔胜洋、刘寅昊、孙雨瑶

获得的奖项：2017年“新星杯”新星创意赛三等奖

作品简介：

本产品为高科技电子产品，我们通过建立味道数据库，将不同的原料所组成的味道模拟到数据库中，通过不同的组合来模拟该食物的味道，但是只是对味道的模拟，而不是完全替代食物，(现今社会人们总是用高科技来模拟食物味道甚至合成食物从而达成替代实实在在的食物的目的，我们的研究旨在让人们通过味轩宝来保证消费的有效性，我们还是强调人们应该享受真的美食)，对味道的合成我们运用了应用化学以及传感器等相关方面的知识，通过应用化学来将各种味道合成，并通过传感器原理使人们的味觉能够感受到这个味道，从而判断是否符合自己的需求，是否是自己爱吃的食品。项目目前还处于概念模型阶段，技术还需磨练。



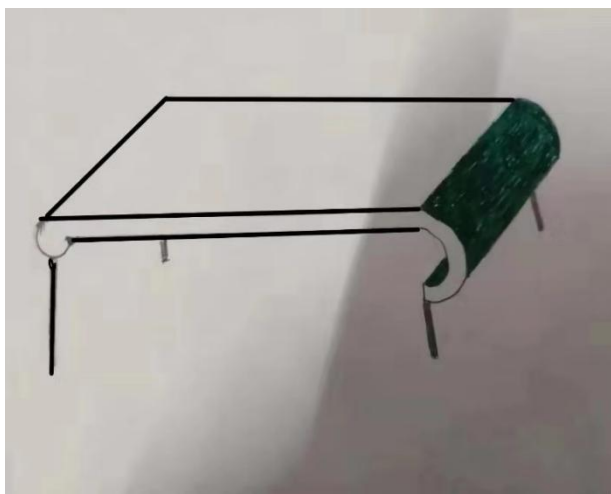
作品名称：多功能卷曲桌

作者及组员：张海峡、宋雨、杨颖莹

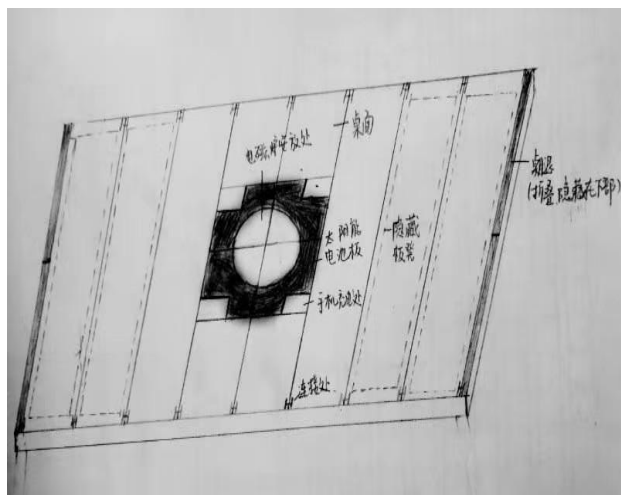
所获奖项：2018年第十三届创新杯新星赛二等奖

作品简介：

我们的产品是多功能卷曲桌，它是一个可以卷曲为很小的一个圆柱，占用空间小的多动能桌子，它含有可折叠、电磁加热、无线充电、太阳能充电等功能。同时我们采用木塑板为材料，中空材质，重量小，硬度大。便于携带和使用。在桌面的右脚会有三个开关，分别控制桌面、桌腿与凳子。旋转第一个开关，桌面便会自动打开。旋转第二个开关，桌腿会自动伸出，此时，用户可根据所在地面情况调节桌腿的长度，使桌面水平。旋转第三个开关，可根据人数来决定旋转的程度从而控制伸出凳子的数量。



我们的每个可卷曲板带有两个插孔，内配一个电池。可供聚餐时的食物烹饪和手机电脑等充电。面板有带太阳能电池板和不带太阳能电池板两种。带太阳能电池板的可在阳光下自动充电，何不带太阳能电池板一样能充电使用。



我们的产品(高阶版)的桌面有无限充电区，可支持各种型号的手机进行充电，在桌面中间，有两个电磁加热区，可供聚会时做饭做菜。触屏控制，带有儿童安全锁，安全可靠，操作方便。

作品名称: FTON 衣料

作者及组员: 赵亚鹏、刘丹丹、徐亚飞、张远航、黄理达。

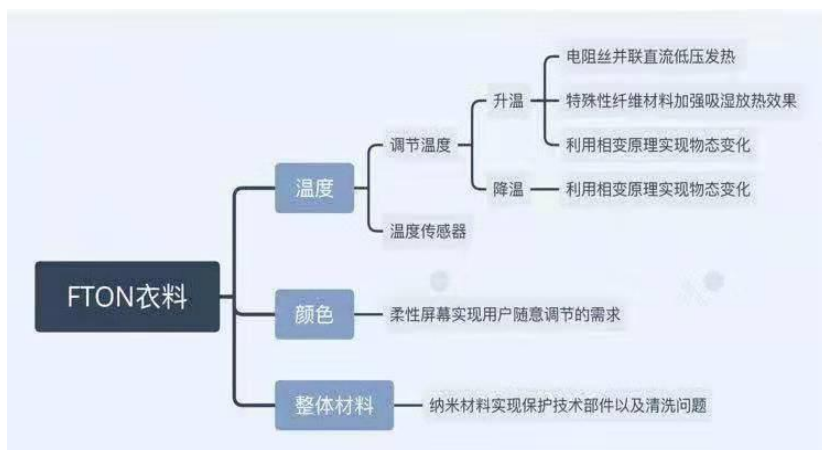
所获奖项: 2018 年第十三届“创新杯”新星杯三等奖

作品简介:

FTON 即为 future,temperature,OLED,nanometer 的缩写集合

通过小组成员在平日生活的观察与切身感受,并对群众进行了选择性的深度采访跟收集,再加上对近年来服饰市场的多方面调查,发现在服饰上还可做出更大的改进。经过不断的讨论与尝试后,我们提出研制一种即可恒温调控还可改变外观的服饰材料,以便应对多变的外界环境与满足自身审美需求,同时其技术的创新性还能带动我国服饰市场的发展。

恒温系统可保持人在使用该材料制成的产品时有保温效果,不用增减衣物,只用这一件便可以度过严冬酷暑,而柔性屏幕的加成更使此产品有了特殊的灵魂,即使每个人都穿着一样的衣服,也可以通过自定义来达到对于自身衣服的个性化设计,每个产品都有了不同的外表,而且不同于手绘的是他的可更改性,换个图案就是换件衣服,纳米材料使他变得难脏,不用考虑清洗和更换,使一件产品的使用时间大幅延长,使未来衣服更加具有科技感。



作品名称：易优基于全景交互技术的 VR 培训

作者及组员：任自强、赵亚鹏、刘寅昊、邵羿锦、邹倩

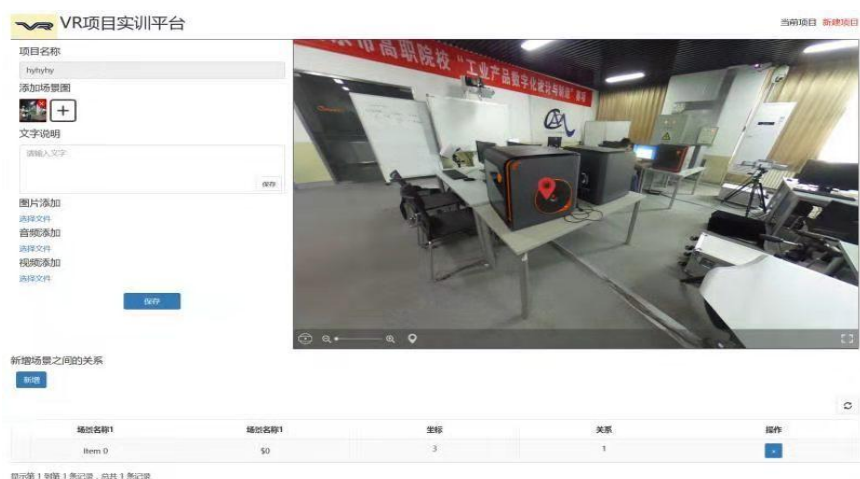
所获奖项：第四届互联网+北京市二等奖、第五届互联网+北京市三等奖、第十届挑战杯首都大学生课外学术科技作品竞赛北京市三等奖、第五届杭州全国大学生创新创业大赛 400 强、第十三届“创新杯”竞赛创业赛二等奖

作品简介：

目前大多数职业教育中普遍存在着设备紧缺、培训场景有限等情况。以高危险性行业培训为例，为确保学生的安全，学习过程中难免会遇到不能接触设备、无法实训操

作的学习阶段。我们推出基于全景交互技术的 VR 培训模式，提高职业院校学员在正式上岗前的实操经验，大大的促进他们的就业。

易优选择全景交互技术制作 VR 培训。与三维产品相比，我们的技术成本低廉，制作时长短，可以很迅速产出跟上教育内容的更新速度。易优针对培训教育开发的 VR 编辑器有多级交互功能，同时有着多种交互类型，使我们的课程形式更加丰富。



作品名称：基于全景交互技术的 VR 数字博物馆

作者及组员：李一凡、张星野、张慧勇、张苗苗、袁瑞鑫、崔小娟、蒋兴阳

所获奖项：2018-2019 年互联网+大赛校赛二等奖、2018-2019 年创新杯三等奖、2019-2020 年互联网+大赛校赛三等奖

作品简介：

本项目利用 3D 技术和 VR 虚拟现实技术推出的在线 3D 智能展览展示博物馆服务平台,用以展示博物馆内的藏品和文物。整体概况、馆内文化、典藏珍品、周边设施等。

全方位立体化的展示,以 1:1 的比例原样照搬到互联网上,3D 多维实景展示。伴随着互联网和移动互联网大潮的来临,VR 全景技术与博物馆的结合将成为未来博物馆、典藏臻品展示、招商引资的一种重要发方向。客户通过互联网和移动新媒体获取博物馆信息,在网络和社交媒



体分享和了解博物馆概况、馆内文化及展品信息。VR 技术不仅可以提高用户参观博物馆的浏览量,还可以通过 VR 进行远程实景现场游览,使用户能够更加真实、全面地了解到文物概况,并能体验沉浸式的线上参观博物馆。基于对古文物的保护,"VR+博物馆"的诞生能更好的发挥博物馆的社会功能和教育功能,不断为博物馆的发展注入新的活力。

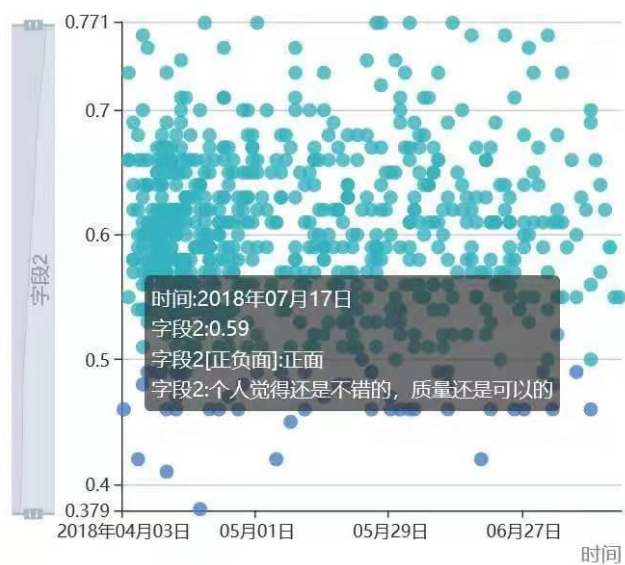
作品名称: 创建新时代良好网络购物环境——网购虚假评论问题调研

作者及组员: 徐宜勤、胡权卓、范佳琪

所获奖项: 2018年北京信息科技大学第十三届“创新杯”大学生学术科技创新竞赛(课外学术科技赛哲学社会科学类)二等奖

作品简介:

本作品选取新时代良好网络购物环境这个主题,对网购虚假评论问题进行调研,将思政课理论知识和本专业的技能进行了结合,采用专业技术手段、问卷调查和深度访谈相结合的方式,分析客观且有条理,



逻辑性强,提出的对策建议有一定的针对性和较强的可行性,为解决网购虚假评论问题、维护良好的网络购物环境提供了有益参考,具有一定的创新性和重要的现实意义。

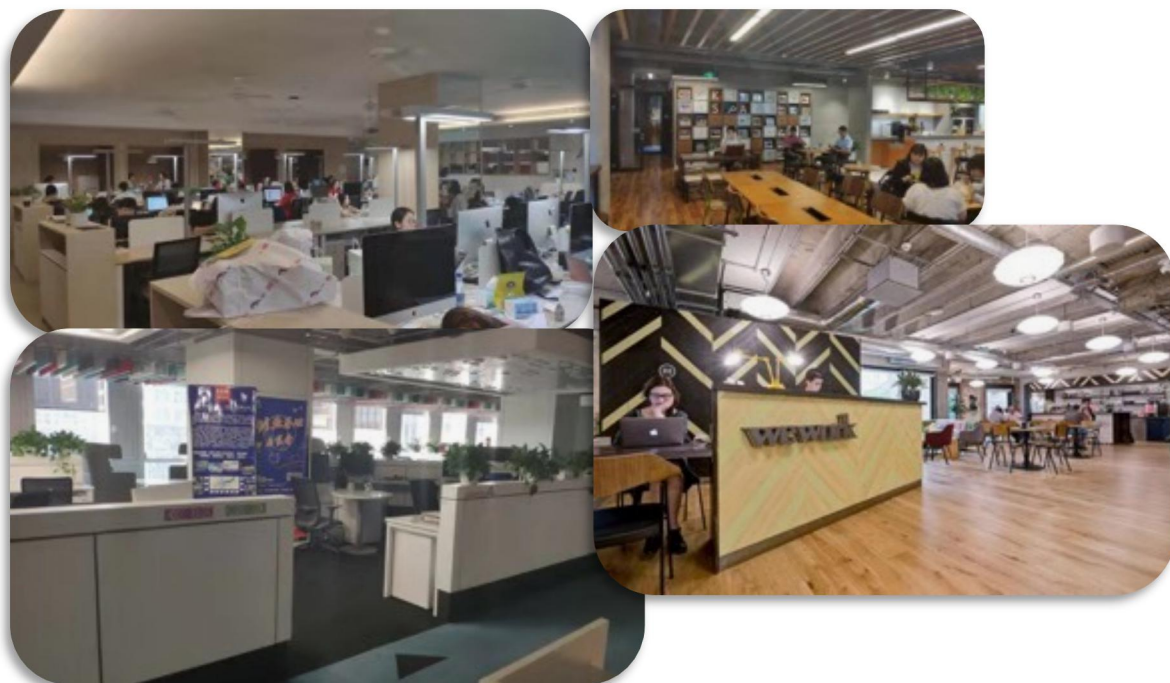
作品名称：“观双创，筑梦想”众创空间实地调研

作者及组员：郭昊、刘缘、吴洪晨、许华琳、弓子鑫、杜俊波

所获奖项：2018年度首都大中专学生暑期社会实践百强团队三等奖、北京信息科技大学第十三届“创新杯”课外学术科技赛二等奖

作品简介：

团队从当下“大众创业、万众创新”的国家战略出发，研究众创空间的运营模式。了解创业者在众创空间工作的基础上，对于众创空间相关人员进行走访，探讨众创空间是否有存在的合理性以及运营的优缺点，并针对这些问题进行探讨，研究出更好的解决方案，服务于创业者。我们将众创空间大致分为社会性质的盈利型众创小镇和学校性质的非盈利型创新创业孵化基地，针对不同众创空间的问题我们提出了不同的解决方案，并针对提出了发展建议。此次调研的目的在于帮助在校大学生了解当下创业环境以及众创空间的相关入驻条件，希望大学生将创业成为了解社会的媒介鼓励大学生创业。



作品名称：《古国纷争》游戏

作者及组员：张炯峰、周玮琪、刘梓良、姚广政、张滢萱、于灵凡、毛梓明、王哲文、张海懿、鱼培洋、杨益、李月飞、张梁政、王依林、李程

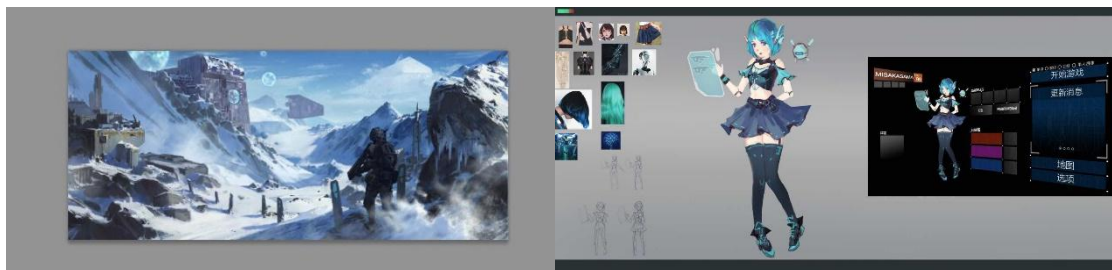
所获奖项：2019年北京信息科技大学“互联网+”大学生创新创业大赛三等奖

作品简介：

古国纷争是一款 FPS 网游 (第一人称射击游戏)，既具有传统网游的社区体验 (玩家交互性)，又具备 FPS 较强的核心玩法对抗。提供 PvP、PvE 的游戏玩法。本游戏的特色亮点是建筑可破坏、多人 FPS 即时副本、丰富的商店购买、先进的动作捕捉技术、极具未来的画面……

产品规划，IP 养成，长期服务运营，以广告费及道具市场盈利。

我们秉持优质的创作理念和游戏运营发展概念，在核心玩法，背景剧情，配乐配画及周边等一系列方面力图打造一个长期稳定健康的游戏 IP 及玩家交流社区，行成良好的运作模式，以优秀的游戏开发者运营者的姿态实现我们希望承担起的社会责任。



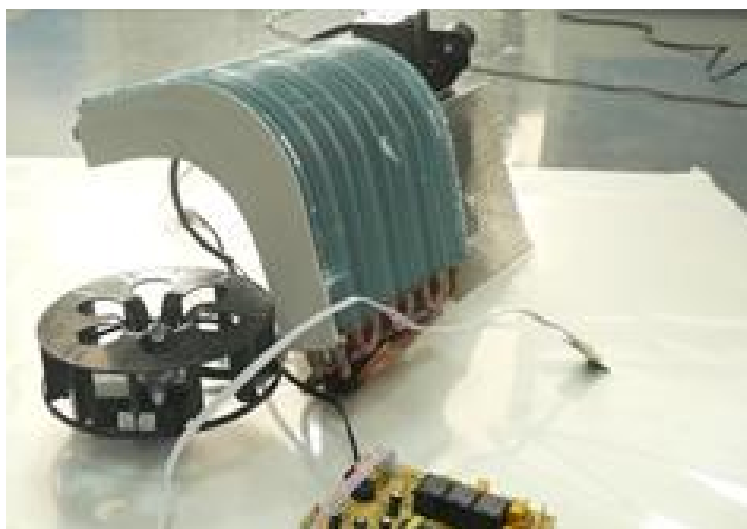
作品名称：春水润泽——基于不间断水汽凝结技术的水短缺问题解决方案

作者及组员：楼书豪 刘诗云 高宇含 才智 刘嘉树 熊娜 王浩

所获奖项：第五届中国“互联网+”大学生创新创业大赛（北京赛区）、青年红色筑梦之旅赛道三等奖、2019年北京信息科技大学“互联网+”大学生创新创业大赛青年红色筑梦之旅赛道一等奖

作品简介：

本产品为新型高科技的不间断集水器出发点是解决传统集水器高耗能、低效率小型化的问题。我们希望通过 WUCS 系列产品整体化的互补、缓解现有部分地区的缺水问题，在无人监管的情况下，可以将空气中的气态水转化成液态水，用来满足日常用水需要，提高水资源的利用率。



由于产品采用模块化的设计，可以针对不同环境、季节等加装例如抗冻模块、抗微生物模块等等，十分耐用，不易损坏，正常使用情况下无需维修。

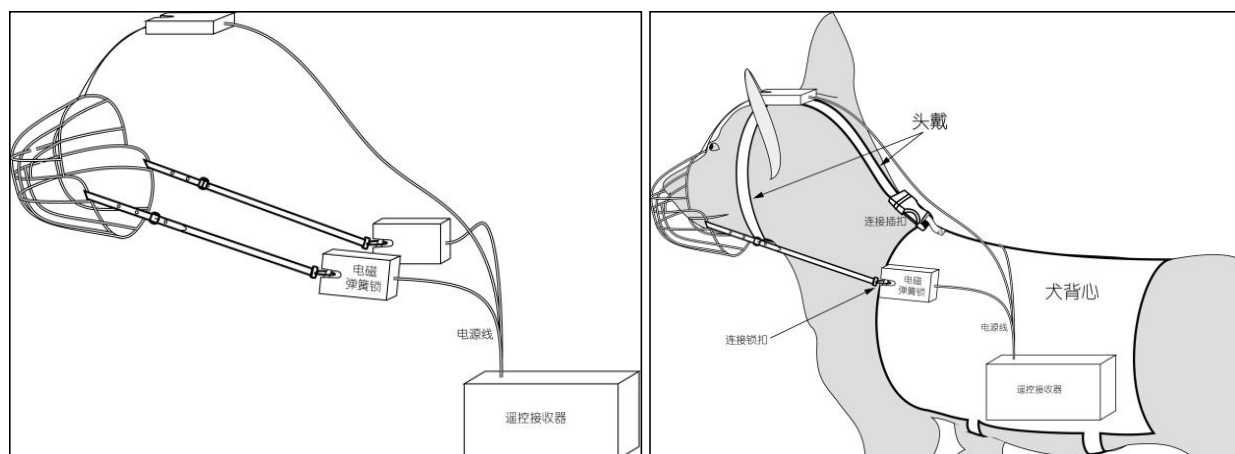
作品名称: 工作犬及宠物犬科技服务体系

作者及组员: 刘翊锋 陆晓慧 孙雨瑶 靳方齐 王杉

所获奖项: 2019年“互联网+”大学生创新创业大赛校级三等奖

作品简介:

现在随着生活水平的提高,工作犬的需求量大,而宠物犬的数量也在不断的增加。这意味着,犬的智能管理势必成为未来的一大趋势。由拥有较扎实专业知识的学生骨干、拥有丰富创新经验的创新能手以及来自学校各学生组织的精英们,组成了北京信息科技大学创业创新社。社团成员们针对社会趋势和市场需求提出了项目概念。本项目建立了基于犬的科技类产品,设计集研、产、销、服一体化的理念,力求构建犬信息化建设、科技装备及智能服务,最终呈现一个惠及民生的完整体系。在研产销服中,“研”,“产”我们可以概括为制造犬类科技产品,一方面便于人管理犬,一方面又用犬管理人。而“服”就是我们提供与科技产品配套的训练服务,让科技产品真正的发挥价值。通过科技产品和配套训练,最终达到销售的目的,实现服务于社会的美好愿景。在该体系下,现阶段已经研发并投入社会的产品包括无线抛脱式新型犬用口笼等产品,取得了良好的反响。当然,未来将会有更多更优质的本体系下产品服务于犬、服务于人。



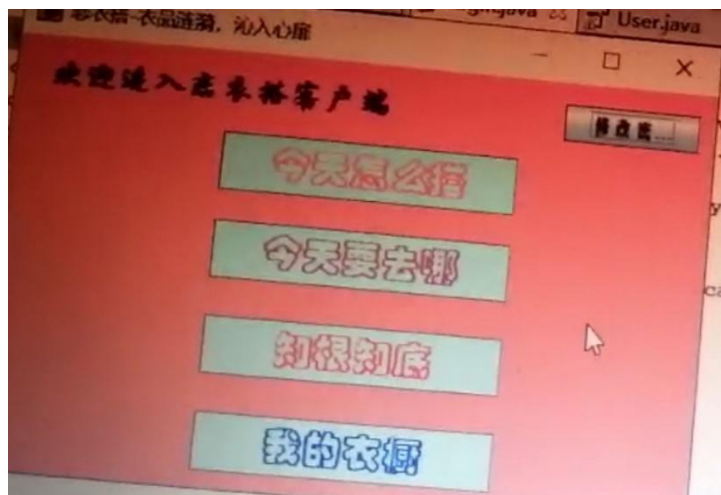
作品名称：“恋衣搭”-基于数据挖掘与机器学习的智能穿搭软件

作者及组员：王佳辉、赵凡娟、刘亚昕、张玉秀

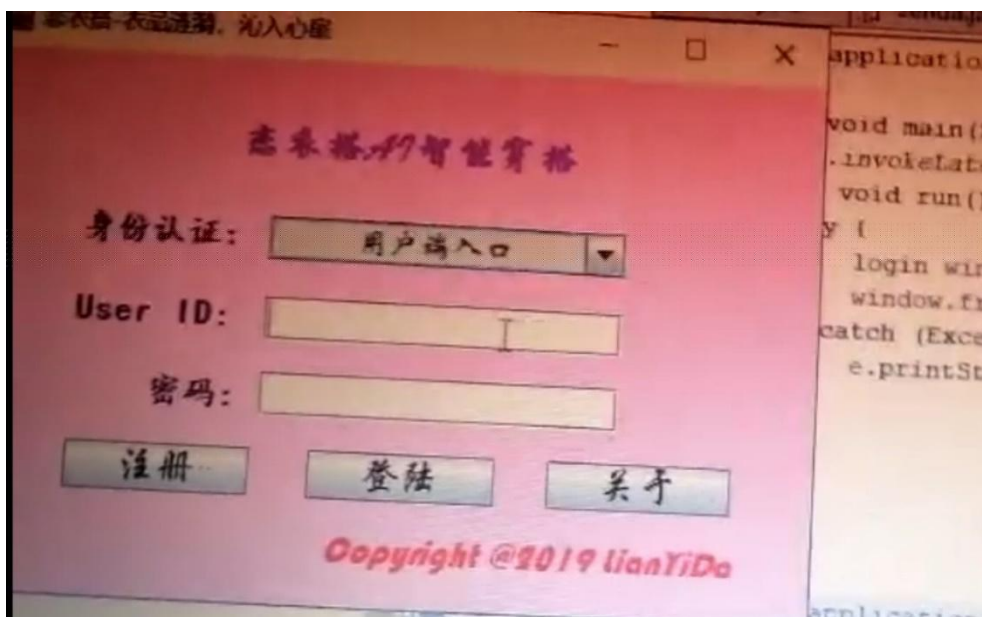
所获奖项：2018年北京信息科技大学信息技术应用大赛一等奖、2018年北京信息科技大学电子商务网站设计竞赛二等奖、2019年北京信息科技大学“互联网+”创新创业大赛二等奖

作品简介：

本产品是一款基于机器学习与数据挖掘技术，用于解决当下快节奏时代人们烦恼的穿搭问题与有趣的电商平台商品穿搭效果展示的软件平台。本款产品解决了大多数人不懂的穿搭的问题，同时还利用电商平台的商品数据为用户提供购买导向服务。基于移动智能设备开



发的软硬件结合的虚拟试衣功能更是为产品增添了可玩性，结合了当下移动互联网产业的技术与电商平台的信息整合为消费者，迎合了用户对移动智能设备的使用习惯。



作品名称: **VR+红色旅游推广项目**

作者及组员: 马晓倩、崔小娟、张苗苗、史牟丹、牛海鑫、李继旺、徐天一、马文斋、蒋兴阳

所获奖项: 2019年“互联网+”大学生创新创业大赛校级二等奖

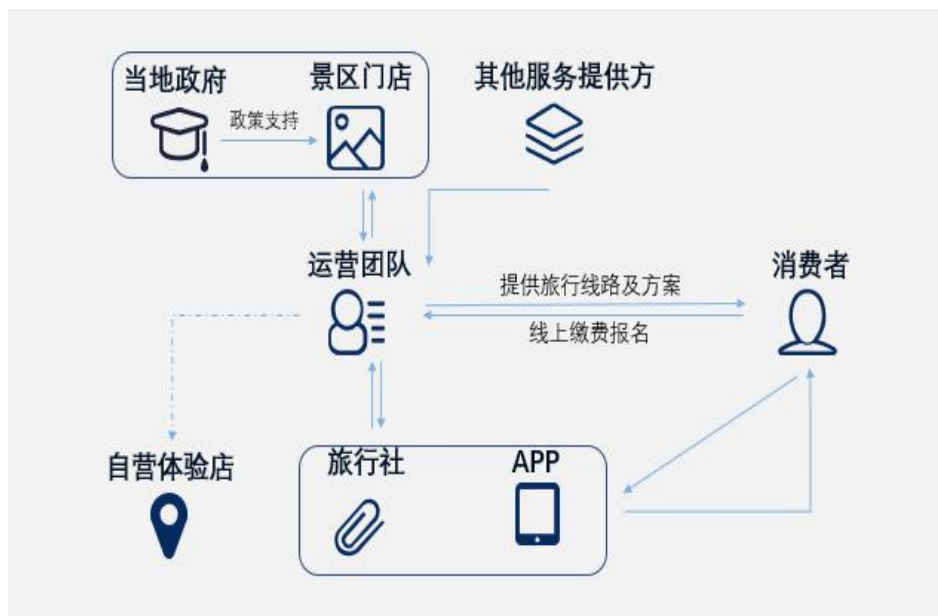
作品简介:

本项目开发的新型数字旅游文化推广项目,通过搭建平台的形式,吸引旅行社和革命老区景点、乡村农家乐加盟的方式,切入旅游产业链条,为旅行社提供空白优质景点的体验项目。其贴合全域旅游的概念,着重对冷门景点、小众优质景点、革命老区景点进行推广。之后为入驻成功的旅行社搭建VR体验



角,使消费者身处旅行社当中就可以体验景区风光、欣赏景区美景。打消消费者的疑虑,提高旅行社的签单率。我们旨在通过景点门店、运营团队、旅行社和当地政府围绕服务消费者的理念组成

的商业模型构想,让大数据及智能科技为旅游业带来无限的可能。我们将消费者通过VR预先体验景点的消费理念推向市场,从而重新激活旅行社在市场的地位。



作品名称：智能无人机停靠站

作者及组员：张荣超、潘国俊、张思璐、李焯、冉宇辰、王鉴威、刘博文、任自强

获得奖项：校友杯亚军、创青春全国大学生创业大赛市级银奖、北京信息科技大学创新杯一等奖

作品简介：

随着无人机产业研究的深入，我们发现目前市面上的多旋翼无人机多采用锂聚合物电池作为主要动力，续航能力一般 20-30 分钟之间。这使得众多无人机行业潜在客户无法将其产业与无人机进行结合，从而丧失许多优秀的商机。但是由于电池能量密度的限制，目前能源方面不可能取得较大突破。经过不断的讨论与尝试后，项目组决定采用无人机自主停靠、自主收纳、自主电池更换与管理一体式基站的设计思路，通过基于专用通信网络的无人机远程调库控制及远程指令广播系统完成对于无人机全自主不间断作业的调控。从无人机与停靠站结合入手，在符合我国国情的大条件下，研发智能化，并且可以应用于各行各业的智能无人机停靠站。为大规模铺设无人机停靠站并搭建常态化无人机监控网络进行前瞻性研究。

